

## Código abierto como método de desarrollo

Sin pretender profundizar en torno a los distintos tipos de software, sabemos que existen al menos dos tipos: el software privativo y el software libre.

El software privativo es aquel en el que "todos los derechos están reservados". Si alguna vez se ocupó de leer el acuerdo de un programa, supongamos por caso en la instalación de alguna impresora -antes de pulsar en sí acepto y siguiente, siguiente, siguiente-, podrá observar que no se permite modificaciones ni distribuciones y muchas veces están limitados artificialmente a una única licencia por computadora.

El software libre, por su parte, es aquel que asegura 4 "libertades básicas". Según su [definición oficial en español](#) "El software libre es una cuestión de la libertad de los usuarios de ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el software. Más precisamente, significa que los usuarios de programas tienen las cuatro libertades esenciales.

La libertad de ejecutar el programa, para cualquier propósito (libertad 0).

La libertad de estudiar cómo trabaja el programa, y cambiarlo para que haga lo que usted quiera (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.

La libertad de redistribuir copias para que pueda ayudar al prójimo (libertad 2).

La libertad de distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros (la 3ª libertad). Si lo hace, puede dar a toda la comunidad una oportunidad de beneficiarse de sus cambios. El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello."

El Software de Código Abierto u Open Source es una escisión de la comunidad original del software libre. Aparentemente deciden utilizar este nombre por los inconvenientes asociados al término en inglés free software (donde "free" se confunde con "gratis" en vez de "libertad") aunque supone muchos puntos en común con el software libre. Aunque es más permisivo que aquel en cuanto a la adopción de algunas licencias de distribución y el enfoque no está en la libertad sino en el modo de trabajo.



En [este artículo](#), la Free Software Foundation (la "madre" del software libre) reconoce que "casi todo el software de código abierto es libre" aunque los enfoques son diferentes: uno filosófico, el otro eminentemente práctico. El Open Source como método de desarrollo, describe en un sentido práctico una manera de programación, abierta, en donde numerosos programadores colaboran en torno a objetivos comunes, gracias a la puesta en común del código (fuente) de programación.

Para el movimiento del software libre, el software libre es un imperativo ético porque solamente el software libre respeta la libertad del usuario. En cambio, la filosofía del código abierto considera los asuntos bajo los términos de cómo hacer «mejor» al software, en un sentido práctico solamente (sic).

Para mayor información puede leer [este artículo](#), bien explorar la [filosofía del proyecto GNU](#) (que se convirtió en el primer sistema operativo completamente libre al unirse al kernel -núcleo- Linux en 1991) o bien leer la definición e historia que traza wikipedia [aquí](#).

A los fines de nuestro curso, baste con reconocer que Moodle es un software de Código Abierto (podemos ver la identificación con este "movimiento" en la portada misma del moodle.org) que se distribuye de manera libre (como todo el software libre) y se desarrolla de manera abierta (como prácticamente todo el software libre también). Representan en algún sentido la misma idea: es más útil la colaboración que el trabajo privado, en solitario. En un entorno abierto son exponencialmente superiores las posibilidades de prueba, de "testeo" de un producto que en un entorno "controlado" o cerrado, conformado por unos pocos especialistas, por ejemplo.

En su página "acerca de" dice acerca de sí: Moodle se distribuye gratuitamente como Software libre (Open Source) (bajo la Licencia Pública GNU). Básicamente esto significa que Moodle tiene derechos de autor (copyright), pero que usted tiene algunas libertades. Puede copiar, usar y modificar Moodle siempre que acepte: proporcionar el código fuente a otros, no modificar o eliminar la licencia original y los derechos de autor, y aplicar esta misma licencia a cualquier trabajo derivado de él."